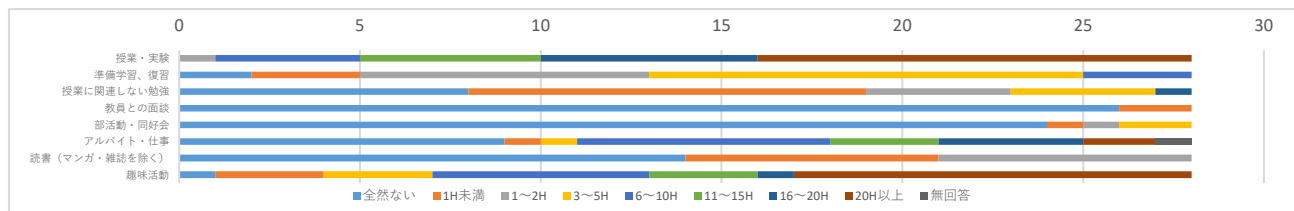


【設問趣旨】2024年度、1週間あたり各種活動に費やした時間

デザイン工学部 情報システム学科

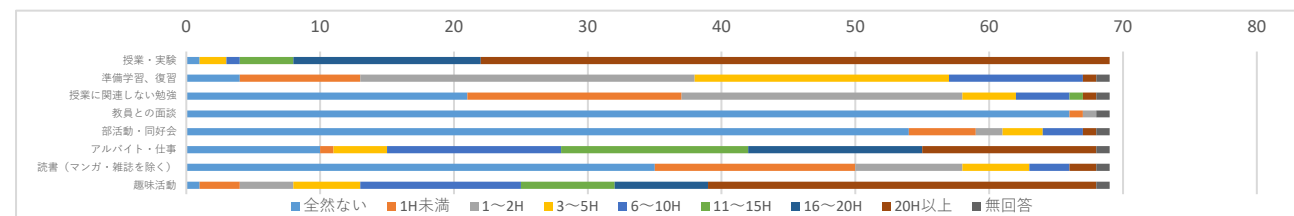
●単純集計

【1年生】



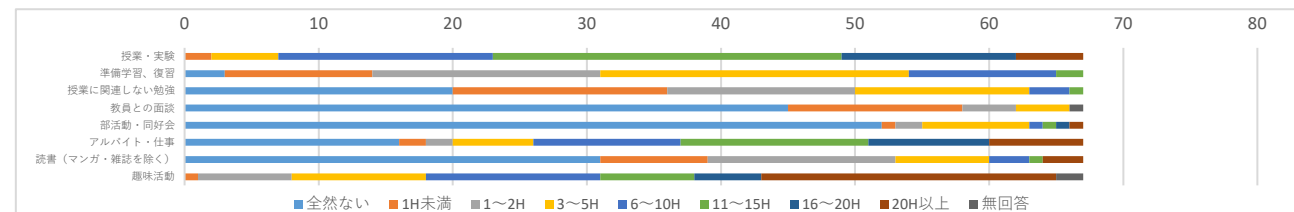
学科	学年	活動	全然大き	1H未満	1~2H	3~5H	6~10H	11~15H	16~20H	20H以上	無回答	計
情報システム学科	1年生	授業・実験	0	0	1	0	4	5	6	12	0	28
情報システム学科	1年生	準備学習・復習	2	3	8	12	3	0	0	0	0	28
情報システム学科	1年生	授業に関連しない勉強	8	11	4	4	0	0	1	0	0	28
情報システム学科	1年生	教員との面談	26	2	0	0	0	0	0	0	0	28
情報システム学科	1年生	部活動・同好会	24	1	1	2	0	0	0	0	0	28
情報システム学科	1年生	アルバイト・仕事	9	1	0	1	7	3	4	2	1	28
情報システム学科	1年生	読書(マンガ・雑誌を除く)	14	7	7	0	0	0	0	0	0	28
情報システム学科	1年生	趣味活動	1	3	0	3	6	3	1	11	0	28

【2年生】



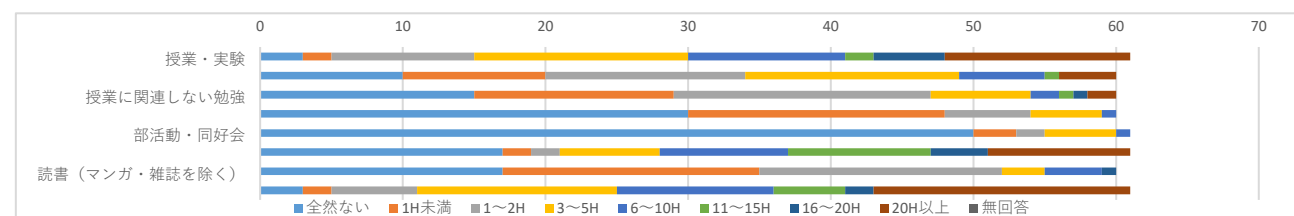
学科	学年	活動	全然大き	1H未満	1~2H	3~5H	6~10H	11~15H	16~20H	20H以上	無回答	計
情報システム学科	2年生	授業・実験	1	0	0	2	1	4	14	47	0	69
情報システム学科	2年生	準備学習・復習	4	9	25	19	10	0	0	1	1	69
情報システム学科	2年生	授業に関連しない勉強	21	16	21	4	4	1	0	1	1	69
情報システム学科	2年生	教員との面談	66	1	1	0	0	0	0	0	1	69
情報システム学科	2年生	部活動・同好会	54	5	2	3	3	0	0	1	1	69
情報システム学科	2年生	アルバイト・仕事	10	1	0	4	13	14	13	13	1	69
情報システム学科	2年生	読書(マンガ・雑誌を除く)	35	15	8	5	3	0	0	2	1	69
情報システム学科	2年生	趣味活動	1	3	4	5	12	7	7	29	1	69

【3年生】



学科	学年	活動	全然大き	1H未満	1~2H	3~5H	6~10H	11~15H	16~20H	20H以上	無回答	計
情報システム学科	3年生	授業・実験	0	2	0	5	16	26	13	5	0	67
情報システム学科	3年生	準備学習・復習	3	11	17	23	11	2	0	0	0	67
情報システム学科	3年生	授業に関連しない勉強	20	16	14	13	3	1	0	0	0	67
情報システム学科	3年生	教員との面談	45	13	4	4	0	0	0	0	1	67
情報システム学科	3年生	部活動・同好会	52	1	2	8	1	1	1	1	0	67
情報システム学科	3年生	アルバイト・仕事	16	2	2	6	11	14	9	7	0	67
情報システム学科	3年生	読書(マンガ・雑誌を除く)	31	8	14	7	3	1	0	3	0	67
情報システム学科	3年生	趣味活動	0	1	7	10	13	7	5	22	2	67

【4年生】



学科	学年	活動	全然大き	1H未満	1~2H	3~5H	6~10H	11~15H	16~20H	20H以上	無回答	計
情報システム学科	4年生	授業・実験	3	2	10	15	11	2	5	13	0	61
情報システム学科	4年生	準備学習・復習	10	10	14	15	6	1	0	4	0	61
情報システム学科	4年生	授業に関連しない勉強	15	14	18	7	2	1	1	2	0	60
情報システム学科	4年生	教員との面談	30	18	6	5	1	0	0	0	0	60
情報システム学科	4年生	部活動・同好会	50	3	2	5	1	0	0	0	0	61
情報システム学科	4年生	アルバイト・仕事	17	2	2	7	9	10	4	10	0	61
情報システム学科	4年生	読書(マンガ・雑誌を除く)	17	18	17	3	4	0	1	0	0	60
情報システム学科	4年生	趣味活動	3	2	6	14	11	5	2	18	0	61

● 1週間あたり各種活動に費やした時間の平均値（学年間の比較）

[1～2H] の回答者数×1.5=c

[3～5H] の回答者数×4=d

[6～10H] の回答者数×8=e

[11～15H] の回答者数×13=f

[16～20H] の回答者数×18=g

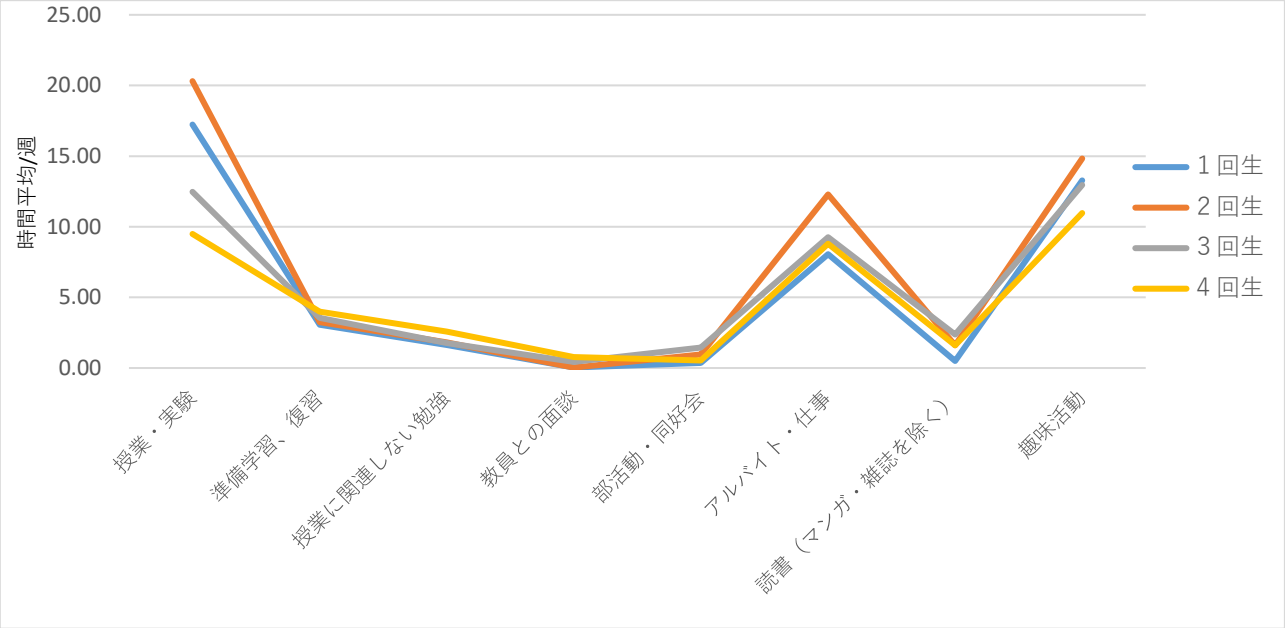
[20H以上] の回答者数×23=h

1週間あたり各種活動に費やした時間の平均値= (a+b+c+d+e+f+g+h)

÷

(回答者計-無回答者数)

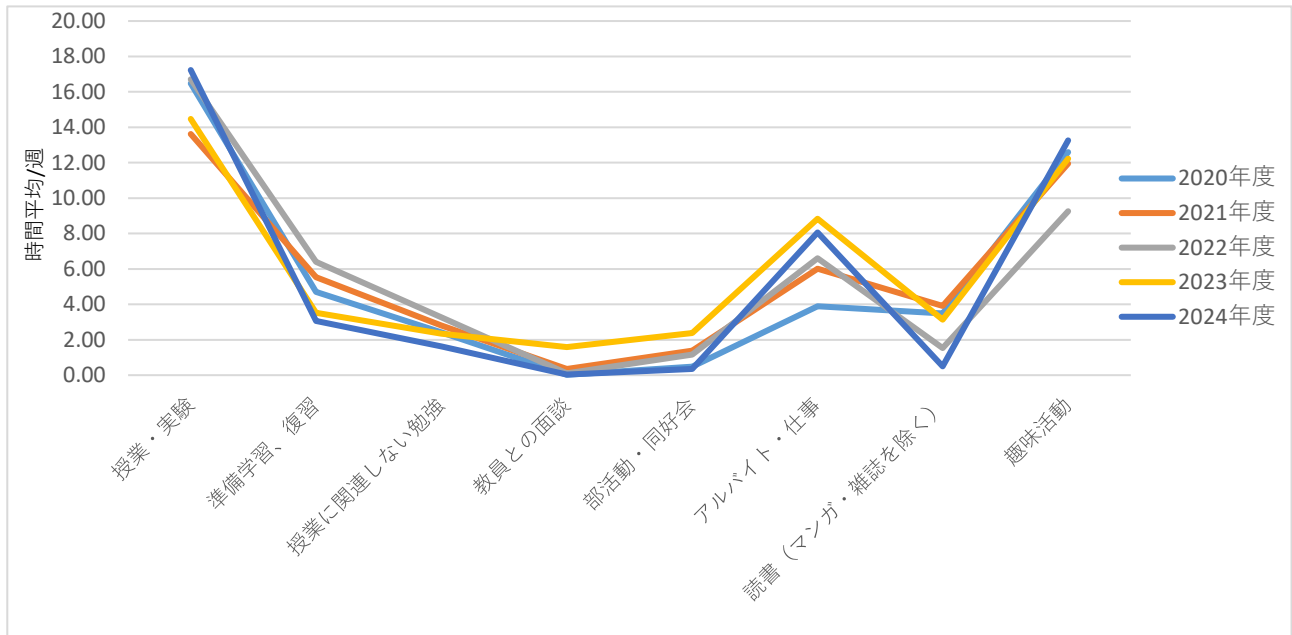
【2024年度 回生別比較】



学科	活動	1 回生	2 回生	3 回生	4 回生
情報システム学科	授業・実験	17.23	20.30	12.48	9.49
情報システム学科	準備学習、復習	3.05	3.25	3.54	3.98
情報システム学科	授業に関連しない勉強	1.63	1.82	1.76	2.58
情報システム学科	教員との面談	0.04	0.03	0.43	0.77
情報システム学科	部活動・同好会	0.36	0.95	1.46	0.53
情報システム学科	アルバイト・仕事	8.06	12.29	9.27	8.79
情報システム学科	読書（マンガ・雑誌を除く）	0.50	1.61	2.37	1.61
情報システム学科	趣味活動	13.27	14.82	12.95	10.97

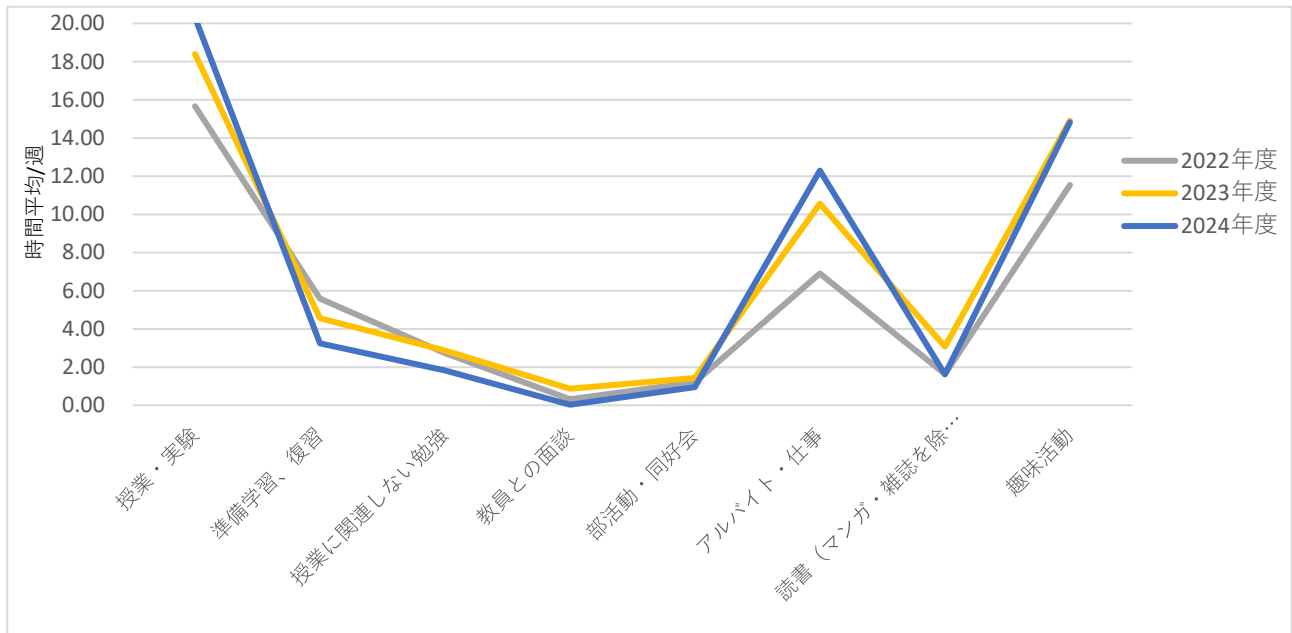
● 1週間あたり各種活動に費やした時間の平均値の経年比較

【1回生】



学科	活動	2020年度	2021年度	2022年度	2023年度	2024年度
情報システム学科	授業・実験	16.48	13.62	16.71	14.47	17.23
情報システム学科	準備学習・復習	4.71	5.54	6.39	3.52	3.05
情報システム学科	授業に関連しない勉強	2.42	2.80	3.26	2.35	1.63
情報システム学科	教員との面談	0.02	0.35	0.11	1.59	0.04
情報システム学科	部活動・同好会	0.48	1.38	1.16	2.38	0.36
情報システム学科	アルバイト・仕事	3.90	6.01	6.61	8.83	8.06
情報システム学科	読書 (マンガ・雑誌を除く)	3.48	3.91	1.53	3.14	0.50
情報システム学科	趣味活動	12.59	11.95	9.26	12.23	13.27

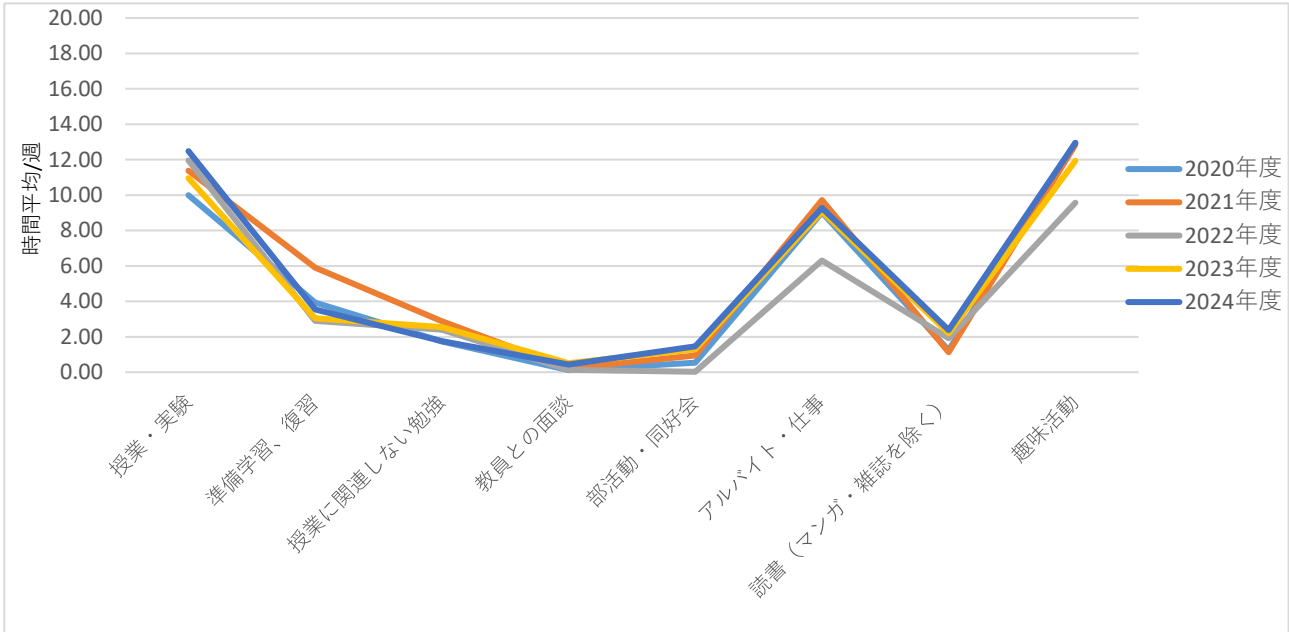
【2回生】



学科	活動	2020年度	2021年度	2022年度	2023年度	2024年度
情報システム学科	授業・実験			15.66	18.39	20.30
情報システム学科	準備学習・復習			5.58	4.56	3.25
情報システム学科	授業に関連しない勉強			2.74	2.86	1.82
情報システム学科	教員との面談			0.32	0.87	0.03
情報システム学科	部活動・同好会			1.21	1.44	0.95
情報システム学科	アルバイト・仕事			6.89	10.56	12.29
情報システム学科	読書 (マンガ・雑誌を除く)			1.63	3.08	1.61
情報システム学科	趣味活動			11.53	14.90	14.82

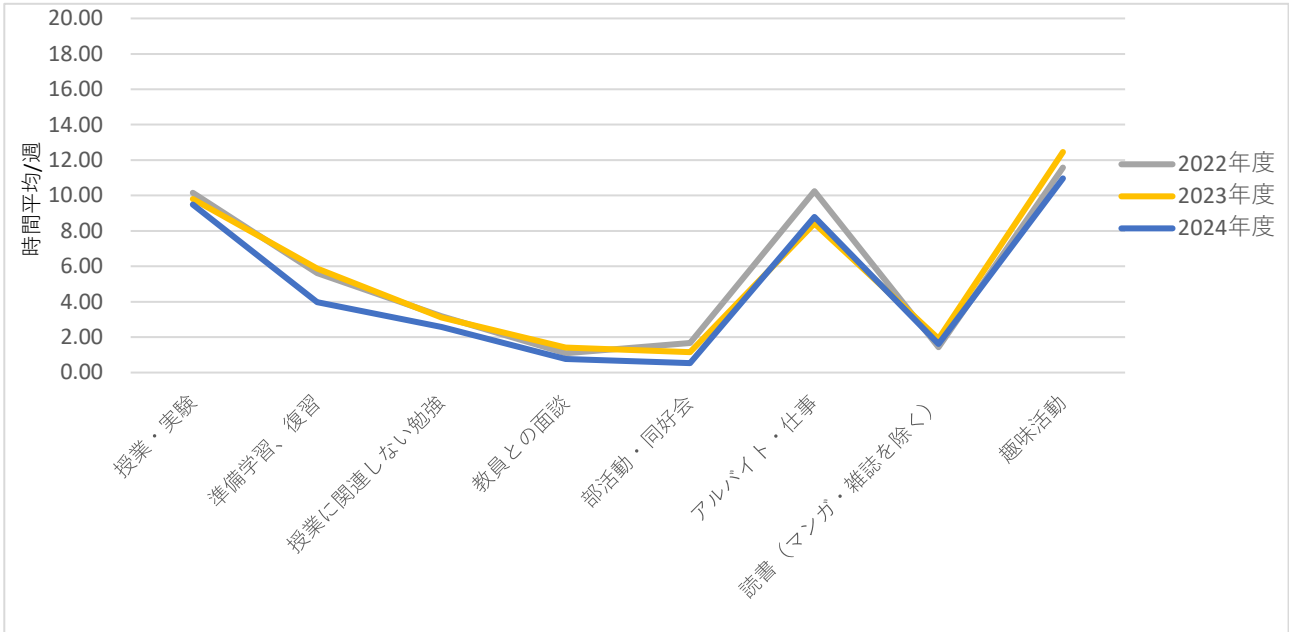
● 1週間あたり各種活動に費やした時間の平均値の経年比較

【3回生】



学科	活動	2020年度	2021年度	2022年度	2023年度	2024年度
情報システム学科	授業・実験	9.99	11.38	11.96	10.96	12.48
情報システム学科	準備学習・復習	3.93	5.91	2.89	3.05	3.54
情報システム学科	授業に関連しない勉強	1.73	2.87	2.39	2.54	1.76
情報システム学科	教員との面談	0.11	0.21	0.13	0.51	0.43
情報システム学科	部活動・同好会	0.54	0.94	0.02	1.30	1.46
情報システム学科	アルバイト・仕事	9.03	9.72	6.30	9.07	9.27
情報システム学科	読書 (マンガ・雑誌を除く)	1.23	1.12	1.91	2.20	2.37
情報システム学科	趣味活動	12.95	12.85	9.57	11.94	12.95

【4回生】



学科	活動	2020年度	2021年度	2022年度	2023年度	2024年度
情報システム学科	授業・実験			10.15	9.80	9.49
情報システム学科	準備学習・復習			5.62	5.87	3.98
情報システム学科	授業に関連しない勉強			3.19	3.11	2.58
情報システム学科	教員との面談			1.09	1.41	0.77
情報システム学科	部活動・同好会			1.66	1.15	0.53
情報システム学科	アルバイト・仕事			10.25	8.43	8.79
情報システム学科	読書 (マンガ・雑誌を除く)			1.44	1.91	1.61
情報システム学科	趣味活動			11.58	12.46	10.97