



そが ちあき
曾我 千亜紀 教授



出身地と名物など

名古屋

おすすめは味噌煮込み! ”

専門分野

哲学、情報社会論、ゲーミフィケーション

Q

担当科目を教えてください。

A

【哲学】

「私とは何か」「存在とは何か」など、答えが一つに決まらない問い、あるいはまだ答えが出ていない問いについて考えます。常識として受け入れてきた事柄について改めて問い直し、自分なりの理路で考え、言葉にしていきます。

【メディア論】

リアルとヴァーチャルが交差するネット空間の出現と、それが文化や社会に与える影響について分析します。みなさんにとって身近なネット空間について改めて考察することで、メディアやコミュニケーションの新たな側面が明らかとなるでしょう。

Q

専門分野に関する研究テーマの魅力を教えてください。

A

今、最も力を入れている研究テーマはゲーミフィケーションです。ゲームを学習や日常生活の中で活用するために必要な条件とは何かを探求しています。ついやってしまう面白い営みが、やるべき事柄と結びつけられてモチベーションが上がるといいですね。一見、「遊び」と思われるところに、豊かな知識やモチベーションの源泉が隠れています。逆に、「学び」の中に楽しいゲーム要素も隠れています。みなさんも一緒に探求してみませんか。



Q

先生の人となりを教えてください。

A

私の大学時代の恩師には、とても不思議な力があって、話をするだけで何か
が浄化されるのを感じるのです。随分救われました。ただ私にはそんなパ
ワーはなさそうなので、教員になったとき「頼りになるアネゴ」を目指しまし
た。しかし先日ゼミ生に「先生はみんなの優しいオカンです」と言われてしま
いました。自分の子どもには厳しいのですが、みなさんには甘すぎるみたい
です。もう少しピリリと辛味をきかせた指導をしなくては……。

Q

学生のみなさんへメッセージを！

A

みなさん、ぜひ寄り道をしましょう！ "コスバ"、"タイバ"も大事でしょうが、
一見、無駄に思われる物事にも楽しみや喜びがひそんでいます。そこには数
年後、数十年後に活かされる事柄もあることでしょう。もしかすると、人生に
おける大切なことは、寄り道したときにしか見つからないかもしれません。近
道ばかりではなく、ときには遠回りもいいものですよ。ただし、卒業は目指し
てくださいね。